

Tabelle Gewinnverteilung

Im rot umrandeten Bereich können die von Ihnen getippten Zahlen und die Gewinnzahlen manuell eingegeben, oder der Systemtipp alternativ auch ...

The screenshot shows a spreadsheet interface for a lottery simulation. The main area contains a table of lottery systems (Auswahlsystem) and a 'Ihr Tipp' field. A 'Gewinnzahlen' field displays the numbers 14, 16, 25, 33, 43, 45, 49. A 'Gewinnverteilung' table lists classes 1 through 8. A 'Hinweis...' dialog box is open, providing instructions for manual input. A 'Beachten Sie...' box at the bottom right contains a warning about macro security settings.

1.) gewünschten Systemtipp auswählen...

2.) ...die von Ihnen getippten Zahlen und die Gewinnzahlen – aufsteigend sortiert – eintragen...

3.) ...Gewinnverteilung wird automatisch angezeigt.

Beachten Sie...
...dass Sie die *Sicherheitsstufe für Makros* so einstellen müssen, dass unsere Prozeduren problemlos ausgeführt werden.

Tabelle *Zufallszahlen*

... mit Hilfe automatisch generierter Zufallszahlen erstellt werden. Durch Anklicken des entsprechenden Buttons können diese Zahlen...

	A	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB
1																		
2	Zufallszahlen generieren...																	
3																		
4	...für ein Auswahlssystem mit 9 Zahlen	1	2	3	4	5	6	7	8	9								
5																		
6	Vorschlag	8	9	14	29	32	41	42	46	48								
7																		
8																		
9	9 Zufallszahlen generieren																	
10	10 Zufallszahlen generieren																	
11	11 Zufallszahlen generieren																	
12	12 Zufallszahlen generieren																	
13	13 Zufallszahlen generieren																	
14	14 Zufallszahlen generieren																	
15	15 Zufallszahlen generieren																	
16	13 Zufallszahlen generieren																	
17	14 Zufallszahlen generieren																	
18	14 Zufallszahlen generieren																	
19	16 Zufallszahlen generieren																	
20	16 Zufallszahlen generieren																	
21	17 Zufallszahlen generieren																	
22	17 Zufallszahlen generieren																	
23	18 Zufallszahlen generieren																	
24	20 Zufallszahlen generieren																	
25	20 Zufallszahlen generieren																	
26	22 Zufallszahlen generieren																	
27	22 Zufallszahlen generieren																	
28	26 Zufallszahlen generieren																	
29	26 Zufallszahlen generieren																	

2) ...nach dem Zufallsprinzip wird die entsprechende Anzahl Zahlen ermittelt und aufsteigend sortiert angezeigt...

3) ...und kann durch Anklicken des obigen *Buttons* auch in die auf *Seite 1* dargestellte *Tabelle* übertragen werden.

1) Anzahl der Zahlen für den gewünschten Systemtyp auswählen...

Tabelle *Gewinnverteilung* öffnen

Beschreibung anzeigen

Anzeige löschen

Vorschlag löschen

Vorschlag in Tool übertragen

zurück

Info

Sollten Ihnen die vorgeschlagenen Zahlen nicht gefallen, können Sie die Auswahl durch wiederholtes Anklicken der *Button* in *Spalte A* neu starten.

Tabelle Gewinnverteilung

... zur Auswertung auch in die Tabelle *Gewinnverteilung* übertragen werden. Mit Hilfe der Detailanzeige wird die Verteilung der Treffer in den einzelnen Tippreihen dargestellt. Alle übrigen Tabellen des Auswerte-Tools enthalten lediglich Berechnungs- und Darstellungsinformationen zu den einzelnen Auswahlsystemen.

a) die in Tabelle *Zufallszahlen* vorgeschlagenen Zahlen werden in diesen Bereich übertragen...

b) ...und die Gewinnverteilung bei entsprechenden Treffern angezeigt.

c) Durch Anklicken des obigen Buttons kann auch die Auswertung der einzelnen Tippreihen eingeblendet werden.

System	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ihr Tipp:	8	9	14	29	32	41	42	46	48

Gewinnzahlen ZZ

14	29	32	33	41	42	48
----	----	----	----	----	----	----

Gewinnverteilung

Klasse 1	
Klasse 2	
Klasse 3	
Klasse 4	1 Fünfer
Klasse 5	2 Vierer mit Zusatzzahl
Klasse 6	1 Vierer
Klasse 7	5 Dreier mit Zusatzzahl
Klasse 8	2 Dreier

Auswertung

Treffer in Reihe 1			x	x	x	x			
Treffer in Reihe 2			x	x				x	
Treffer in Reihe 3			x				x	x	ZZ
Treffer in Reihe 5						x	x	x	
Treffer in Reihe 6			x	x			x		ZZ
Treffer in Reihe 7			x			x		x	ZZ
Treffer in Reihe 8					x	x	x	x	ZZ
Treffer in Reihe 9			x	x	x			x	ZZ
Treffer in Reihe 10			x			x	x		ZZ
Treffer in Reihe 11					x		x	x	ZZ
Treffer in Reihe 12			x	x	x	x	x		