

Datentyp	Präfix*	Wertebereich	Speicherbedarf
Boolean	f	Wahrheitswerte: TRUE oder FALSE	2 Byte
Byte	byt	Ganze Zahlen zwischen 0 und 255	1 Byte
Integer (%)	int	Ganze Zahlen zwischen +32.768 und -32.768	2 Byte
Long (&)	lng	Ganze Zahlen zwischen +2.147.483.648 und -2.147.483.648	4 Byte
Single (!)	sng	Fließkommazahlen mit einfacher Genauigkeit zwischen -3,402823E38 bis -1,401298E-45 und +1,401298E-45 bis +3,402823E38	4 Byte
Double (#)	dbl	Fließkommazahlen mit doppelter Genauigkeit zwischen -1,79769313486231E308 bis -4,94065645841247E-324 und +4,94065645841247E-324 bis +1,79769313486232E308	8 Byte
Currency (@)	cur	Festkommazahlen zwischen -922.337.203.685.477,5808 bis 922.337.203.685.477,5807 besonders für Währungsberechnungen geeignet	8 Byte
Date	dtm	Für Datumswerte vom 01. Januar 100 bis zum 31. Dezember 9999 und eine Uhrzeit von 0:00:00 bis 23:59:59	8 Byte
String (\$)	str	Zeichenfolgen (<i>Text</i>) von 0 bis 255 Zeichen	Pro Zeichen 1 Byte
Variant	var	<i>Datentyp</i> für alle <i>Variablen</i> die nicht ausdrücklich deklariert werden	Mindestens 16 Byte
Object		Verweis auf ein <i>Objekt</i>	4 Byte

*Hinsichtlich der Namensgebung bei *Variablen* ist keine besondere Schreibweise vorgegeben. Um eine einheitliche Darstellung zu erhalten sollte jedoch wie in *Beispiel b.* vorgefahren, und dem Namen ein *Präfix (int)* vorangestellt werden, damit der *Datentyp (Integer)* gleich erkannt wird.

Mögliche Schreibweisen für eine Variable *Anzahl* vom Datentyp *Integer* sind:

- a. Dim Anzahl as Integer
- b. Dim intAnzahl as Integer**
- c. Dim Anzahl%